

Rapport du jury

Challenge

P.A.S 2025

Table des matières

Déroulement Général	3
Une évaluation rigoureuse	4
Résultats.....	5
Recommandations du P.A.S Challenge 2025	8

Déroulement Général

L'édition **2025 du challenge P.A.S** (*Problématique – Algorithme – Solution*) s'est inscrite dans la dynamique de faire participer les jeunes dans la préparation des **Jeux Olympiques de la Jeunesse (JOJ) Dakar 2026**, avec pour ambition de mobiliser l'intelligence artificielle au service de l'accueil, de la mobilité et de la valorisation du patrimoine sénégalais.

Le lancement officiel du challenge a eu lieu le samedi 13 septembre 2025 à l'Université Cheikh Anta Diop de Dakar (UCAD), dans la salle de conférence du CIGASS.

À l'issue de la phase de sélection, **25 équipes** ont été retenues pour participer au programme. En cours de challenge, deux équipes se sont désistées, portant à **23 le nombre d'équipes** ayant poursuivi la compétition jusqu'à la phase finale.

Les équipes ont été appelées à proposer des solutions innovantes autour de **deux thématiques majeures**, en lien direct avec les enjeux de Dakar 2026 :

- **IA & Accueil du public** : fluidifier les déplacements, renforcer la sécurité et améliorer l'expérience spectateur ;
- **IA & Tourisme** : valoriser le patrimoine, offrir des expériences culturelles immersives et promouvoir l'hospitalité sénégalaise.

Du **13 septembre au 2 novembre 2025**, les équipes ont bénéficié d'un **suivi et d'un accompagnement continu**, assurés par des **experts issus de différents domaines** (technique, innovation, IA ...).

Chaque équipe disposait d'un **référént dédié**, garant d'un accompagnement de proximité tout au long du développement des projets.

La **phase d'évaluation** s'est déroulée du **3 au 7 novembre 2025**, suivie du **passage devant le jury** le **8 novembre 2025**. Cette étape a permis d'évaluer les projets selon des critères techniques et généraux, définis dans une grille d'évaluation commune.

À l'issue de cette phase, **trois équipes gagnantes** ont été sélectionnées. Elles ont ensuite bénéficié de **sessions d'accompagnement complémentaires**, organisées les **15 et 22 novembre 2025**, afin d'améliorer la qualité de leurs **pitchs et présentations finales**.

Les équipes lauréates ont été **officiellement primées** lors de l'édition **2025 du Salon International des Algorithmes, des Sciences, des Technologies et de l'Innovation du Sénégal (SALTIS)**, tenue le **26 novembre 2025** au **Musée des Civilisations Noires de Dakar**.

Une évaluation rigoureuse

L'évaluation des projets du **challenge P.A.S 2025** a été assurée par un **jury pluridisciplinaire**, composé d'experts issus des domaines de l'**intelligence artificielle**, des **technologies numériques**, de l'**innovation**, ainsi que de l'**entrepreneuriat**.

Afin de garantir un processus d'évaluation **rigoureux, transparent et impartial**, une **séparation claire des rôles** a été instaurée entre les **encadrants** et les **évaluateurs**. Cette organisation a permis d'éviter tout risque de biais et d'assurer une analyse objective des projets présentés.

Le dispositif d'évaluation s'est appuyé sur **deux catégories complémentaires d'évaluateurs** :

- Des **évaluateurs techniques**, principalement issus de l'association Institut des Algorithmes du Sénégal (IAS), chargés d'analyser en profondeur les aspects technologiques des projets (architecture des solutions, usage de l'IA, qualité du code, faisabilité technique et sécurité) ;
- Des **évaluateurs généraux**, chargés d'apprécier la pertinence des solutions au regard des thématiques du challenge, leur viabilité économique, leur potentiel d'impact, ainsi que leur capacité de déploiement et de mise à l'échelle.

L'ensemble du jury a travaillé à partir d'une **grille d'évaluation commune**, co-construite en amont, permettant une appréciation harmonisée des projets et un suivi des notations en temps réel lors des différentes phases d'évaluation. Cette approche a été particulièrement appréciée par les membres du jury, car elle a favorisé une lecture partagée des critères et une prise de décision collective et argumentée.

Lors du **passage devant le jury**, organisé le **8 novembre 2025**, les équipes ont présenté leurs solutions et répondu aux questions des jurés. Ces échanges ont permis d'approfondir la compréhension des projets, d'évaluer leur maturité et de mesurer leur adéquation avec les objectifs initiaux, notamment en matière d'accueil du public, de mobilité, de sécurité et de valorisation du patrimoine.

Ce dispositif a permis d'aboutir à une **évaluation équilibrée**, combinant analyse technique et appréciation stratégique, et de sélectionner les projets les plus pertinents, réalistes et alignés avec les objectifs du challenge P.A.S.

Résultats

À l'issue de la phase d'évaluation, le **challenge P.A.S 2025** a permis de mettre en lumière la diversité et la richesse des solutions proposées par les équipes participantes, toutes en lien direct avec les préparations des **Jeux Olympiques de la Jeunesse Dakar 2026**.

Les projets ont couvert des problématiques clés liées à l'**accueil du public**, à la **mobilité**, à la **sécurité**, ainsi qu'à la **valorisation du patrimoine et du tourisme sénégalais**. Ils se sont distingués par des approches variées, allant des plateformes numériques aux applications mobiles et solutions immersives, intégrant l'intelligence artificielle comme levier d'impact et d'efficacité.

Synthèse des projets présentés devant le jury

- **ML Hacker**

Solution d'IA multimodale dédiée à l'accueil de touristes, intégrant un assistant multilingue et des outils d'orientation accessibles via web et messagerie.

- **BrainX**

Plateforme centralisant les informations touristiques et culturelles du Sénégal, facilitant l'accès aux événements, réservations et contenus locaux pour les visiteurs.

- **Sénégal Rek**

Solution immersive visant la valorisation du patrimoine et de l'artisanat sénégalais à travers des expériences numériques interactives.

- **Orion Team**

Plateforme de coordination et de gestion des incidents lors d'événements, permettant de renforcer la sécurité, la supervision et la prise de décision en temps réel.

- **SamaAI**

Solution d'information et d'orientation des visiteurs intégrant culture, transport et services pratiques pour améliorer l'expérience utilisateur.

- **Rétro**

Application mobile centralisant les informations utiles aux visiteurs, avec un accent sur l'optimisation des déplacements et l'expérience touristique.

- **Team EasyJO**

Prototype d'application mobile combinant mobilité, culture et gestion des flux, avec une approche centrée sur l'expérience utilisateur.

- **Teranga Tour**

Application de découverte culturelle proposant des parcours interactifs et immersifs pour

valoriser le patrimoine sénégalais.

- **Metal X**

Solution de mobilité intelligente intégrant différents modes de transport et un assistant IA multilingue pour faciliter les déplacements urbains.

- **Teranga**

Ensemble de solutions numériques destinées aux visiteurs et aux acteurs locaux, combinant orientation, hébergement et services pratiques.

- **Kernova**

Plateforme centralisant mobilité, billetterie et communication événementielle, avec un tableau de bord pour la gestion et l'analyse des flux.

- **Teranga Home**

Solution de mise en relation entre visiteurs et familles sénégalaises, visant à promouvoir l'hospitalité locale dans un cadre sécurisé.

- **CYFA**

Application de mobilité urbaine intégrant navigation, transport et informations en temps réel pour les usagers.

- **SmartTour**

Guide touristique intelligent proposant des parcours interactifs, des visites immersives et un assistant numérique multilingue.

- **Xarale Dokk**

Application de mobilité multimodale optimisant les trajets urbains grâce à l'analyse en temps réel des données de transport.

- **Tontouma Bot**

Robot conversationnel multilingue dédié à l'orientation des visiteurs et à la promotion du patrimoine culturel sénégalais.

- **Teranga XR**

Solution touristique immersive combinant navigation 3D, réalité augmentée et chatbot multilingue pour enrichir l'expérience des visiteurs.

Sélection des équipes gagnantes

À l'issue du processus d'évaluation, **trois (3) équipes gagnantes** ont été sélectionnées pour la pertinence de leurs solutions, leur faisabilité et leur alignement avec les enjeux de **Dakar 2026**

Les équipes lauréates sont les suivantes :

- 1er prix : SAMA AI
- 2e prix : CYFA
- 3e prix : MetalX

Ces équipes ont été récompensées grâce à nos sponsors **AI HUB Sénégal**, **GOMYCODE** et **SONATEL** et ont bénéficié d'un accompagnement complémentaire visant à renforcer la qualité de leurs pitches et de leurs présentations, en amont de leur présentation officielle lors du **SALTIS 2025**.



Remise du 1^{er} Prix à l'équipe SAMA AI



Remise 2^{ème} prix à l'équipe CYFA



Remise du 3^{ème} prix à l'équipe MetalX

Recommandations du challenge P.A.S 2025

Dans une dynamique d'amélioration continue et de consolidation d'un dispositif déjà structurant pour l'écosystème national, les recommandations suivantes visent à renforcer le challenge **P.A.S** comme outil stratégique de détection, de maturation et d'industrialisation de solutions IA à fort impact.

Ces propositions impliquent une mobilisation coordonnée :

- Des autorités publiques
- Des partenaires techniques et financiers
- Des institutions académiques
- De l'écosystème entrepreneurial

1. Instituer un Parcours National de Valorisation du challenge P.A.S

Afin d'augmenter le taux de transformation des projets du challenge P.A.S en solutions finançables et déployables, il est recommandé de structurer un parcours de valorisation intégré.

a. Propositions opérationnelles

Intégrer dès le lancement du challenge P.A.S un module obligatoire de structuration stratégique du projet :

- Reformulation claire de la problématique
- Justification algorithmique
- Marché cible et impact socio-économique
- Contribution à la souveraineté technologique
- Organiser deux sessions intermédiaires de simulation de pitch, avec grille d'évaluation nationale standardisée.
- Constituer un jury blanc multi-acteurs :
 - Autorités sectorielles concernées
 - Investisseurs
 - Experts IA
 - Représentants académiques
 - Formaliser une fiche projet normalisée P.A.S (4–6 pages) validée par les mentors et partenaires institutionnels.

b. Encadré – Indicateurs stratégiques proposés

- 100 % des équipes participent à au moins 2 simulations formelles
- 80 % produisent un executive summary conforme au référentiel national
- 60 % atteignent un niveau “pré-investissable” selon la grille consolidée

2. Mettre en place un Cadre National de Cadrage du challenge P.A.S

Pour garantir une cohérence pédagogique et stratégique, il est proposé de formaliser un référentiel commun.

a. Propositions opérationnelles

Élaborer une note de cadrage type pour chaque séquence du challenge P.A.S, comprenant :

- Objectif stratégique
- Livrable attendu
- Critères d'évaluation
- Alignement avec les priorités nationales (santé, agriculture, énergie, éducation...)
- Créer un **référentiel standard des livrables P.A.S** :
 - MVP fonctionnel
 - Architecture algorithmique
 - Étude d'impact
 - Roadmap de déploiement
 - Associer un représentant institutionnel au comité pédagogique pour validation stratégique.

b. Encadré – Effets attendus

- Harmonisation du niveau d'exigence
- Meilleure lisibilité pour les financeurs
- Alignement direct avec les politiques publiques

3. Structurer l'engagement des partenaires autour du challenge P.A.S

Le challenge P.A.S constitue un levier stratégique pour les partenaires publics et privés. Il est recommandé d'en formaliser davantage le cadre d'intervention.

a. Propositions opérationnelles

- Elaboration d’une Charte d’Engagement P.A.S Challenge définissant :
 - Type de ressources mobilisées (GPU, crédits cloud, datasets, mentorat sectoriel)
 - Modalités d’accès équitables
 - Engagement en reporting et suivi
- Création d’un Pool National de Ressources IA dédié au P.A.S Challenge, comprenant :
 - Crédits cloud mutualisés
 - Accès GPU subventionné
 - Jeux de données sectoriels anonymisés
 - Experts référents par domaine
 - Organisation d’un comité stratégique Autorités–Partenaires–Organisation à mi-parcours.

b. Encadré – Innovation institutionnelle proposée

- Création d’un **Label “Projet P.A.S Prioritaire”**
- Attribué aux solutions alignées avec les priorités nationales, permettant :
- Accès facilité aux financements publics
- Priorité en commande publique
- Visibilité institutionnelle accrue

4. Anticiper les besoins en calcul – Dispositif GPU P.A.S

Plusieurs équipes du P.A.S Challenge développent des modèles IA nécessitant des ressources de calcul importantes.

a. Propositions opérationnelles

- Intégrer un diagnostic GPU obligatoire dès la phase de présélection.
- Négocier un quota annuel de crédits cloud dédié au P.A.S Challenge.
- Mobiliser les infrastructures nationales de calcul (universités, centres publics).
- Créer un Fonds de Soutien GPU Early-Stage, cofinancé par autorités et partenaires.

b. Encadré – Approche souveraineté

- Priorité aux infrastructures nationales
- Allocation transparente et plafonnée
- Reporting d’usage obligatoire

5. Déployer une Plateforme Nationale de Suivi du challenge P.A.S

Pour renforcer la traçabilité, l'évaluation et la capitalisation des éditions successives, un outil centralisé est recommandé.

a. Propositions opérationnelles

Développer une plateforme digitale sécurisée dédiée au challenge P.A.S intégrant :

- Suivi des livrables
- Feedback mentor standardisé
- Indicateurs d'avancement
- Archivage structuré des projets
- Mettre en place un dashboard stratégique accessible aux autorités partenaires.
- Produire un rapport d'impact annuel challenge P.A.S incluant :
 - Taux de survie des projets
 - Taux de financement
 - Déploiement sectoriel
 - Contribution aux priorités nationales

b. Encadré – Bénéfices institutionnels

- Transparence accrue
- Aide à la décision pour les financeurs publics
- Capitalisation inter-édition
- Renforcement de la crédibilité nationale

c. Synthèse stratégique

Le renforcement du challenge P.A.S doit viser à en faire :

- Un instrument national de maturation de solutions IA
- Un mécanisme structuré de collaboration public–privé–académique
- Un laboratoire d'innovation aligné sur les priorités nationales
- Un vivier de projets souverains et industrialisables

L'enjeu n'est pas simplement organisationnel : il s'agit de positionner le **challenge P.A.S comme un pilier opérationnel de la souveraineté technologique sénégalaise**, en cohérence avec la vision stratégique portée par le SALTIS

Appel aux Entreprises et Institutions

Le challenge P.A.S s'affirme comme une véritable rampe de lancement pour les talents émergents et l'innovation au Sénégal.

Les résultats de l'édition 2025 confirment le potentiel des jeunes innovateurs sénégalais et leur capacité à proposer des solutions concrètes, réalistes et alignées avec les enjeux stratégiques du pays.

Afin d'amplifier l'impact du challenge P.A.S et d'assurer la pérennité des projets les plus prometteurs, nous invitons les entreprises, startups, institutions publiques et privées à s'engager à nos côtés à travers différentes formes de collaboration :

- **Devenir sponsor ou partenaire** du challenge P.A.S et contribuer à orienter les défis vers des problématiques sectorielles concrètes ;
- **Offrir du mentorat et de l'expertise** afin d'accompagner les équipes et renforcer leurs compétences techniques, entrepreneuriales et stratégiques ;
- **Accueillir les équipes lauréates** en incubation, en résidence ou en stage, pour favoriser la maturation et l'industrialisation des solutions ;
- **Apporter un soutien financier ou technique** afin de faciliter le déploiement à plus grande échelle des projets à fort impact.

L'engagement des partenaires contribue directement à la **structuration d'un écosystème d'innovation durable**, au service du développement technologique et économique du Sénégal et du continent africain.

Conclusion

L'édition **2025 du challenge P.A.S** a, une fois de plus, démontré la **créativité, l'ingéniosité et l'engagement** des jeunes talents sénégalais.

Les solutions développées au cours de cette édition se distinguent par leur **ancrage dans les réalités locales**, leur **alignement avec les enjeux de Dakar 2026** et leur potentiel de déploiement à grande échelle.

Les enseignements tirés de cette édition soulignent l'importance de **renforcer l'accompagnement en amont**, d'optimiser l'accès aux ressources techniques et de consolider les liens entre talents, institutions et partenaires privés, afin d'accélérer la transformation des innovations en solutions opérationnelles.

Nous adressons nos **remerciements sincères** à l'ensemble des **participants, membres du jury, encadrants, mentors et partenaires**, et tout particulièrement à **AI HUB Sénégal, SONATEL et GOMYCODE**, pour leur engagement et leur contribution déterminante à la réussite de cette édition.

Le challenge P.A.S poursuit ainsi sa vocation : **révéler des talents, stimuler l'innovation et contribuer activement au développement du Sénégal et de l'Afrique.**



MEN
Ministère de l'Éducation Nationale

**Sénégal
numérique**

sonatel orange

**AMBASSADE
DE FRANCE
AU SÉNÉGAL**
Liberté
Égalité
Fraternité

Adepme

Meta



COSYDEP
Sénégal



aiHUB
SENEGAL



RTS



GAINDE
Since 2000

ANAQ-SUP

AvectAI

kaikai

DIT DAKAR
INSTITUTE OF
TECHNOLOGY
L'école de l'Intelligence Artificielle

SYRATE

GOMYCODE

DataBeez
DATA • IA • ANALYTICS

YOUNG CREATORS
الشباب المبدعون

FORCE
sa òllég ci ranala

SenAI

ABG TR@SERVICES
Traduction et Services linguistiques

APIX
S.A.



le soleil

3M DESIGN

wossap.ai

CIGASS
CENTRE INTERNATIONAL DE RECHERCHE,
DE FORMATION EN RESSOURCES HUMAINES
ET DE SURVEILLANCE SANITAIRE

SENYONE
Think. Automate. Rework.

KËR DIGIT
MAISON DIGITALE AFRICAINE

PACE
Pan African Consortium of Experts

GalsenAI



**INSTITUT
PASTEUR**
de Dakar

WiMLDS

REMEDIA



**topo
labs**

dna
DAKAR NETWORK AFRICA

WIC

**SENEGALISES
IN TECH**